

Auswertung unserer Umfrage

Wir bedanken uns ganz herzlich bei allen Teilnehmern. Hier findet ihr die Auswertung der Ergebnisse.

Ausgefüllte Fragebögen: 179

Erhebungszeitraum: 11.08.2009 bis 31.08.2009

Interpretation:

Mittelwert	Aussage
1,0-1,99	Starke Zustimmung
2,0-2,99	Schwache Zustimmung
3,0	Keine Aussage
3,01-3,99	Schwache Ablehnung
4,0-4,99	Starke Ablehnung

Inhalt:

DESIGN	2
HANDLING	3
FACHWISSEN	4
JUSTITIA	5
CLUBS	6
KRITIK	7
ZITATE	8

DESIGN

Frage	Mittelwert	Interpretation
1. Ich hatte einen positiven ersten Eindruck von der Seite.	1,96	Starke Zustimmung
2. Der Eindruck hat sich nach 14 Tagen bestätigt.	1,99	Starke Zustimmung
3. Die Grafiken zu den Luxusgütern gefallen mir.	1,93	Starke Zustimmung
4. Die Grafiken zu den Weiterbildungsmaßnahmen gefallen mir.	2,12	Schwache Zustimmung
5. Die Grafiken zu den Banken gefallen mir.	2,08	Schwache Zustimmung
6. Das Profilbild gefällt mir.	2,52	Schwache Zustimmung
7. Die Grafiken zu JUSTITIA gefallen mir.	2,41	Schwache Zustimmung
8. Die Grafiken in den CLUBS gefallen mir.	2,42	Schwache Zustimmung

Auswertung:

Die Mehrheit der Nutzer hatte einen positiven ersten Eindruck von der Seite, welcher sich nach 14 Tagen auch bestätigt hat. Die Grafiken im Spiel gefallen den meisten, wobei die Luxusgüter hier am besten abschneiden, das Profilbild am schlechtesten.

HANDLING

Frage	Mittelwert	Interpretation
1. Den Aufbau der Webseite finde ich übersichtlich.	1,69	Starke Zustimmung
2. Die Menüs finde ich logisch aufgebaut.	1,72	Starke Zustimmung
3. Ich konnte mich schnell einspielen.	1,59	Starke Zustimmung
4. Die einzelnen Funktionen habe ich schnell nachvollziehen können.	1,70	Starke Zustimmung
5. Ich habe zu Beginn überhaupt nichts verstanden.	4,09	Starke Ablehnung
6. Mithilfe der Anleitung und des Lexikons konnte ich mich schnell einspielen.	2,32	Schwache Zustimmung
7. Das Spiel überfordert mich.	4,61	Starke Ablehnung
8. Aufgrund der Unverständlichkeit des Spiels habe ich schnell keine Lust mehr gehabt.	4,48	Starke Ablehnung

Auswertung:

Auch das Handling bekommt sehr gute Noten. Die Nutzer bescheinigen dem Webseitenaufbau durchweg gute Noten und geben an, dass sie sich schnell einspielen konnten.

FACHWISSEN

Frage	Mittelwert	Interpretation
1. Die Fragen zum Fachwissen fand ich schwer.	2,45	Schwache Zustimmung
2. Die Fragen zum Fachwissen empfand ich als lästig.	3,2	Schwache Ablehnung
3. Ich habe keine Lust wegen der Fragen etwas nachzulesen.	2,58	Schwache Zustimmung
4. Die Thematik des Spiels interessiert mich nicht, ich will mir nur die Zeit vertreiben.	3,78	Schwache Ablehnung
5. Ich habe Sinnvolles und Nützliches durch die Fragen gelernt.	2,77	Schwache Zustimmung
6. Ich finde die Texte, Beschreibungen im Spiel lustig .	2,63	Schwache Zustimmung

Auswertung:

Die Fragen zum Fachwissen werden von den Nutzern mehrheitlich als schwer eingestuft, jedoch nicht als lästig. Jedoch ist nur eine Minderheit bereit wegen der Fragen etwas nachzulesen. Die Mehrheit ist an der Thematik des Spiels interessiert und gibt an, aufgrund der Fragen etwas dazugelernt zu haben. Auch die Texte und Beschreibungen im Spiel kommen bei den Nutzern gut an.

JUSTITIA

Frage	Mittelwert	Interpretation
1. Justitia erhöht den Spielspaß.	2,75	Schwache Zustimmung
2. Ich finde die Funktion überflüssig.	3,31	Schwache Ablehnung
3. Ich verstehe die Funktion nicht.	3,55	Schwache Ablehnung
4. Die Funktion erhöht die Interaktion zwischen den Spielern.	2,64	Schwache Zustimmung
5. Die Funktion finde ich einleuchtend und verständlich.	2,62	Schwache Zustimmung

Auswertung:

Die Zustimmung- bzw. Ablehnungswerte zu dieser Funktion sind durchweg schwächer ausgeprägt. Das liegt vor allem daran, dass viele neue Nutzer zum Zeitpunkt der Umfrage die Funktion noch nicht aktiviert hatten und keine Aussage tätigen konnten.

Dennoch gibt eine Mehrheit der Funktion gute Noten und bescheinigt ihr eine Erhöhung des Spielspaßes. Zudem erhöht die Funktion die Interaktion zwischen den Spielern und ist den Nutzern verständlich und einleuchtend.

CLUBS

Frage	Mittelwert	Interpretation
1. Die Clubfunktion finde ich einleuchtend und verständlich.	2,22	Schwache Zustimmung
2. Die Clubfunktion ist ein wesentlicher Faktor des Spielspaßes.	2,47	Schwache Zustimmung
3. Sinn und Zweck der Clubs sind mir klar.	2,25	Schwache Zustimmung
4. Ich bin Mitglied in einem Club.	2,45	Schwache Zustimmung
5. Ich spende regelmäßig einem Club.	2,85	Schwache Zustimmung

Auswertung:

Die meisten Nutzer sind Mitglied in Clubs, jedoch ist die Spendenbereitschaft nicht besonders ausgeprägt. Diese Funktion ist den meisten Nutzern klar und erhöht ihrer Meinung den Spielspaß zusätzlich.

KRITIK

Frage	Mittelwert	Interpretation
1. Ich kann die Ironie der Beschreibungen, Texte nachvollziehen.	2,01	Schwache Zustimmung
2. Ich halte es für geschmacklos eine Berufsgruppe in einem Spiel so darzustellen.	4,20	Starke Ablehnung
3. Die (öffentliche) Kritik an der betroffenen Berufsgruppe halte ich für nachvollziehbar und berechtigt.	2,39	Schwache Zustimmung
4. In dem Spiel werden Grenzen des 'guten Geschmacks' überschritten.	3,99	Schwache Ablehnung
5. In dem Spiel wird eine Berufsgruppe als Sündenbock dargestellt.	3,70	Schwache Ablehnung
6. Welche Gesamtnote würdest du dem Spiel geben?	2,21	gut minus
<p>Auswertung:</p> <p>Die meisten können die Ironie der Beschreibungen und Texte gut nachvollziehen und halten die Kritik an der Berufsgruppe für berechtigt. Das Spiel wird dabei nicht als verletzend oder gar beleidigend aufgefasst. Insgesamt bekommt das Spiel die Note „gut minus“.</p>		
7. Welches Attribut würdest du dem Spiel zuordnen?	innovativ: 33,52% langweilig: 12,29% spannend: 22,35% lustig: 30,73%	

ZITATE¹

Einige Zitate fanden wir besonders originell und möchten Sie hier anonym veröffentlichen:

„Bin zwar gerade neu dabei aber ich finde es schon recht amüsant.“

„das spiel vermittelt die wahrheit über manche banker die nur ihren eigenen geldbeutel kennen“

„Ich finde das Spielkonzept gut durchdacht, würde mir für die Zukunft mehr Interaktion zwischen Spielern wünschen und ein paar neue Extras. Die neuen Preise sind mir zu hoch, fand es davor deutlich besser.“

„Es ist ein gelungenes topspiel das jede menge abwechslungs bietet“

„diese spiel ist witzig bringt spass mit sich und ist sehr lehrreich um es kurz zu sagen ein tolles browsergame.“

„gute idee und umsetzung,könnte umfangreicher sein,wartezeiten der akademie zu hoch,sonst alles super!weiter so ;)“

„insgesamt ein sehr überschauliches und zeitvertreibendes spiel wobei die upgrades der akademie noch weiter ausgebaut werden könnten.“

„Einfach nur eine gute Arbeit von den Admins“

¹ Die Zitate wurden unverändert übernommen.